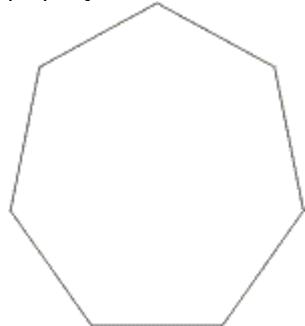
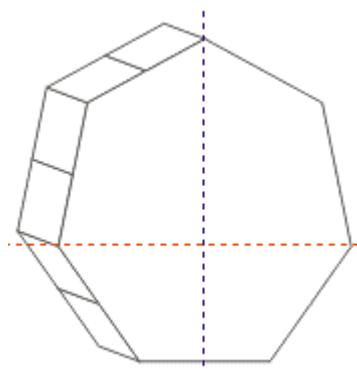


Nacrtati dragi kamen.

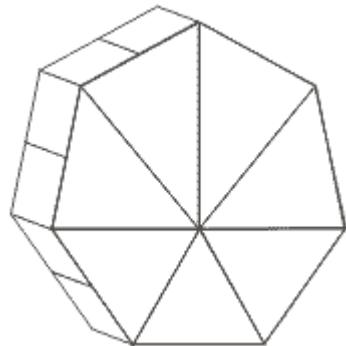
1. Otvoriti Corel i selektovati Polygon alatku.
Nacrtati poligon sa 7 strana. Broj strana podešiti u property bar-u.



2. Selektovati Interactive Extrude alatku i kreirati efekat izvlačenja. Izvući pomoćne linije i postaviti ih kao na slici.

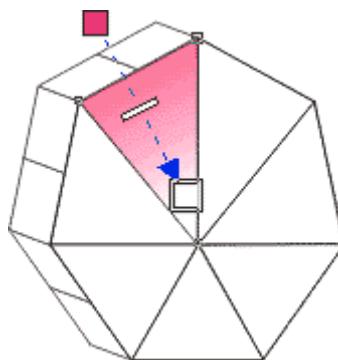


3. Selektovati Bazier alatku i kreirati trouglove od ivica kamenja prema preseku pomoćnih linija.



4. Selektovati Interactive Fill Alatku. Selektovati jedan trougao i prevući alatkom preko trougla.

Selektovati Linear Fountain Fill iz property bar-a i selektovati boje po izboru.



5. Kopirati isti fill u sve trouglove na sledeći način.

Desni klik na popunjeni trougao pa ga prevući do nepotpunjene. Kada se preklope cursor se pretvori u krstić u krugu. Pustiti taster miša a zatim kliknuti na 'Copy Fill Here'. Podesiti orijentaciju fill-a za svaki trougao.

6. Selektovati izvučeni deo (extrude) pa ga zatim razdvojiti sa Break Extrude apart ili

Arrange > Separate

Popuniti male pravougaonike na isti način.



Nacrtati ogrlicu.

1. Open Corel.

2. Da kreiramo biser , nacrtamo krug i popunimo ga sa Radial Fill.

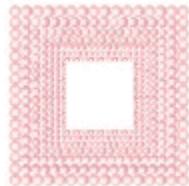


3. Nacrtati zatim kvadrat i smestiti kopije bisera na temena.

4. Koristeći Interactive Blend Alatku, kreirati spoljnju ivicu medaljona.



5. Pritisnuti shift i smanjiti veličinu medaljona koristeći pick alatku. Desnim klikom dobiti manu kopiju unutra . Kreirati više manjih kopija.



6. Rotirati medaljon za 45 stepeni. Nacrtati kvadrat unutra i popuniti ga sa Square Fill.



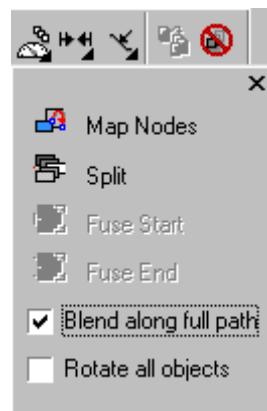
7. Nacrtati krivu liniju proizvoljnog oblika. Postaviti dva bisera na krajeve. Koristeći Interactive Blend Alatku uraditi sledeće.



8.Prvo sa blend(pretapanjem) napraviti niz bisera . Selektovati dobijeno . Koristeći Property Bar, selektovati Path Properties. Kliknuti na New Path i Selektovati krivu kao putanju.



9. Dok je blend selektovan u Property Bar-u selektovati Miscellaneous Blend Options. Čekirati Blend along full path.



10. Napraviti kopije medaljona različitih velicina.

11. Aranžirati ostale delove ogrlice po slobodnom izboru.



Nacrtati proizvoljan ukras.

1. Open Corel .

2. Nacrtati spoljnu liniju osnovnog oblika koristeći Bazier Alatku.



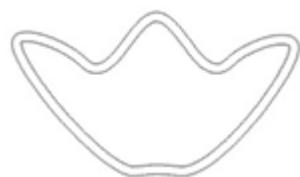
3. Ispraviti osnovni oblik koristeći Shape Alatku sa Node Edit Options.



4. Kreirati offset oblik unutar originalnog oblika koristeći Interactive Contour Alatku.

5. Popuniti sa Golden shade koristeći

Fountain Fill > Preset



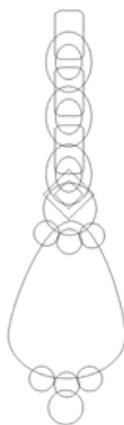
6. Napraviti različite oblike koji nam trebaju.



7. Koristiti Shift + Pick Alatku i desni klik da dobijemo male kopije. Ovde možemo probati Interactive Contour Alatku.



8. Takodje probati sa kombinacijama oblika.



9. Kada popunimo sa zlatnom senkom menjamo pravac fill-a koristeći Interactive Fill Alatku.

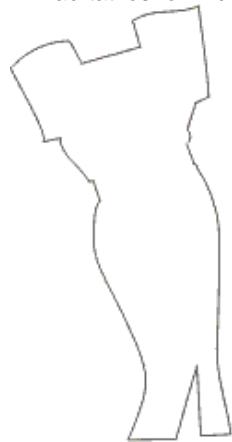
10. Zatim postavimo oblike simetrično



Nacrtati haljinu.

1. Otvoriti Corel i selektovati Bazier Alatku. Može se raditi i sa Free hand Alatkom.

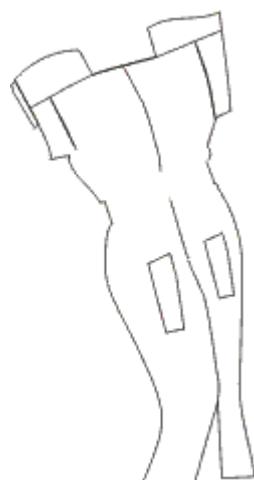
2. Nacrtati osnovni dizajn. Zatvoriti ga.



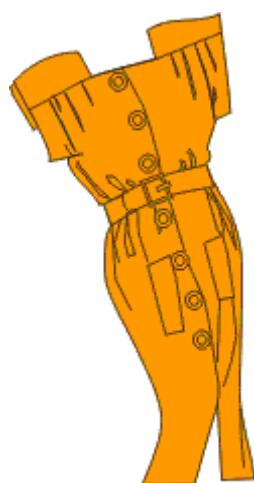
3. Selektovati Shape alatku i uz pomoć Node Edit ispraviti osnovni izgled prema želji.



4. Popuniti detaljima uz pomoć Bazier ili Free hand Alatke.



5. Popuniti bojom.



Nacrtati srce.

1. Otvoriti Corel i selektovati Bezier Alatku. Nacrtati oblik kao na slici.



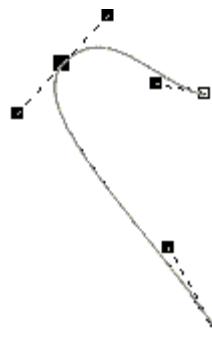
2. Selektovati Shape alatku i selektovati sve tri tačke prevlačenjem shape alatkom preko oblika



3. Kliknuti na Convert Line To Curves iz Property bar-a koja se aktivira kada se selektuje shape alatka.



4. Selektovati gornju levu tačku koristeći shape alatku pa kliknuti na Make Node Symmetrical iz Property bar-a. Podesiti tačke na krivoj koristeći dostupne opcije i napraviti pravilnu polovinu srca.

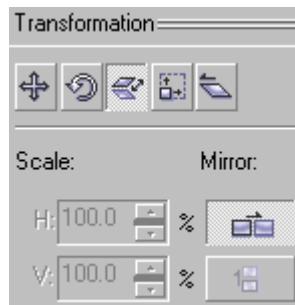


5. Selektovati Pick Alatku.

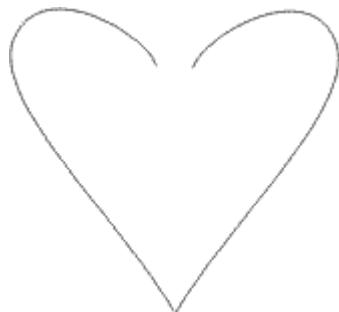
Arrange > Transformations > Scale

Scale & Mirror > Mirror (H za Horizontalno)

Zatim Apply to Duplicate.

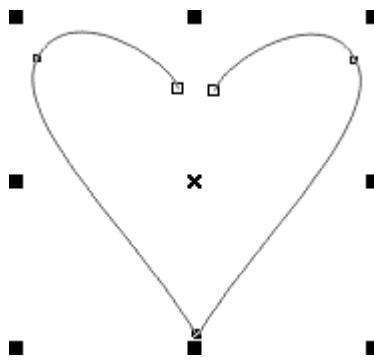


6. Pozicionirajte drugu polovinu tako da dobijete pravi oblik.

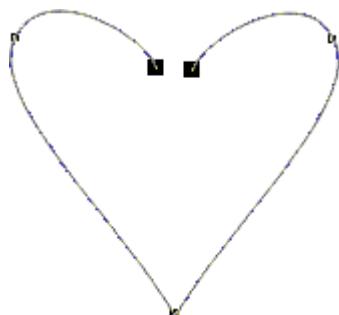


7. Selektovati oba oblika koristeći Pick Alatku.

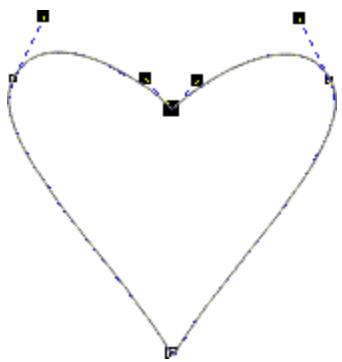
Arrange > Combine



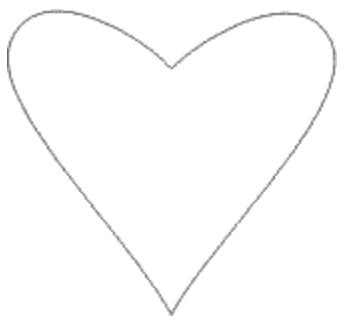
8. Koristeći Shape Alatku, selektovati gornje otvorene tačke prevlačenjem Shape Alatkom preko tačaka.



9. Kliknuti na Join Two Nodes iz Property bar-a.



10. Ponoviti isto za donje tačke.



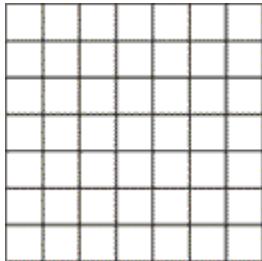
11. Ispuniti željenom bojom.



Nacrtati šahovsku tablu.

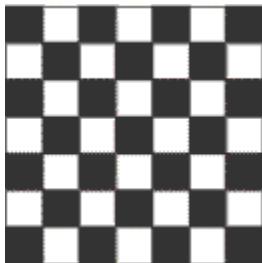
1. Selektovati Graph Paper Alatku iz Tool Box-a. Postaviti odgovarajući broj redova i kolona koristeći Property Bar. Uneti iste vrednosti za redove i kolone.

2. Pritisnuti CTRL i nacrtati graph paper kvadratnog oblika. Ispuniti sa belom bojom. Zadržati ga selektovanog.



3. **Arrange > Ungroup All**

4. Pritisnuti Shift i selektovati kvadratiće koji treba da budu crni sa Pick Alatkom. Obojiti u crno.



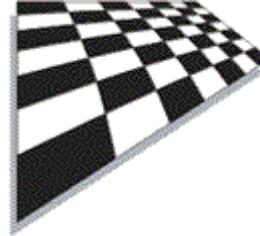
5. Selektovati nacrtano prevlačenjem Pick Alatkom preko a zatim grupisati.
Arrange > Group

6. **Effects > Add Perspective**

7. Premestiti tačke na uglovima da kreiramo perspektivu.



7. Napraviti senku sa duplikatom (ili sa Interactive Drop Shadow Alatkom).



Nacrtati cvetić.

1. Kreirati oblik latice cveta po želji
2. Ovaj oblik se dobija od elipse pretvorene u krivu (pomoću Ctrl + Q recimo) pa izmenjene sa shape alatkom.

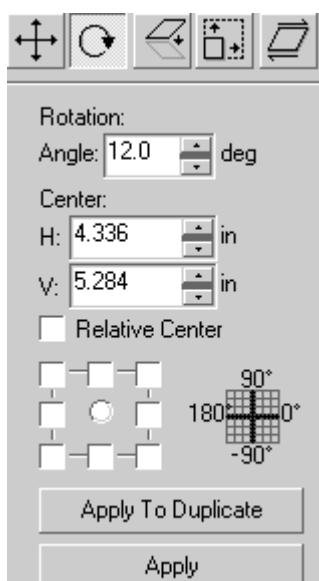


3. Dvostruki klik na oblik da dobijemo tačke za rotaciju
4. Prevući centar oblika na dno



5. Arrange > Transformation

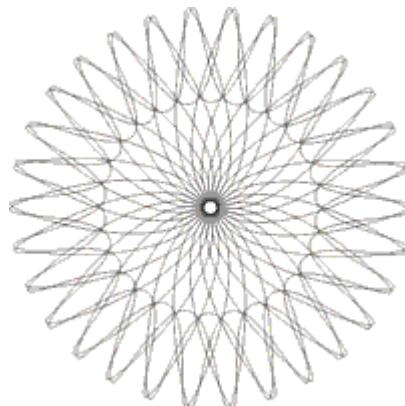
Selektovati Rotate tab kao na slici



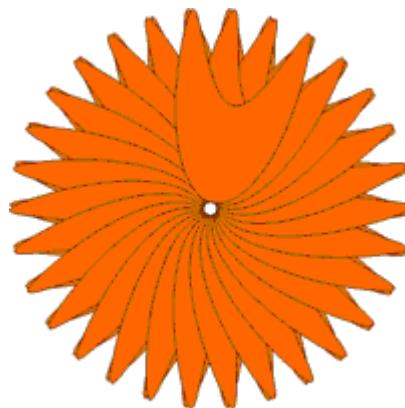
6. Uneti vrednost za ugao npr. 12 ili neku drugu koja deli 360.

7. Kliknuti na Apply to Duplicate. Duplikati će biti kreirani pod uglom od 12 stepeni

8. Kliknuti još nekoliko puta dok se ne dobije oblik kao na slici.



9. Dvostruki klik na pick alatku da se selektuju sve latice pa ih onda obojiti odgovarajućom bojom.



10. Arrange > Combine



Nacrtati 3D tekst.

1. Nacrtati pravougaonik



2. Selektovati Interactive Extrude Alatku pa napraviti oblik ploče.



3. Otkucati tekst i smestiti ga na ivicu. Napraviti kopiju teksta za posle.



4. Izvući tekst sa Interactive Extrude Alatkom.



5. Kopiju teksta obojiti u crno pa staviti iza izvučenog.

Arrange > Order > Back One



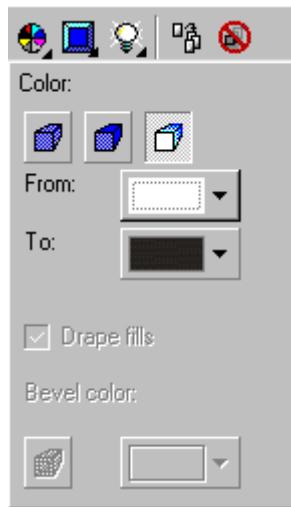
6. Iskosititi i smanjiti tekst za efekat senke.



7. Selektovati izvučeni tekst. Ispuniti ga bojom.

8. U Property Bar-u kliknuti na Color flyout meni.

9. Kliknuti na treću opciju "Use Color Shading. Selektovati boje za senčenje.



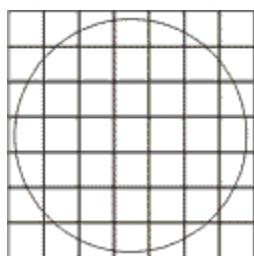
10. Uraditi isto i za ploču.



11. Kucati tekst na prednjoj strani ploče.

Nacrtati loptu koja eksplodira.

1. Selektovati Graph Paper Alatku iz Tool Box-a. Postaviti 7 redova i 7 kolona koristeći Property Bar.
2. Pritisnuti CTRL i nacrtati graph paper kvadratnog oblika.
3. Selektovati Ellipse Alatku i nacrtati krug sa CTRL.
4. Postaviti krug iznad graph paper-a na sredini. Selektovati krug.

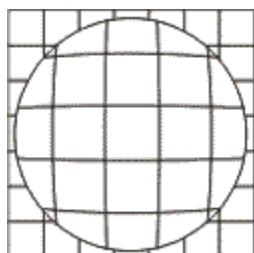


5. Effects > Lens

Selektovati Fish iz padajućeg menija. Čekirati Frozen. Kliknuti na Apply.



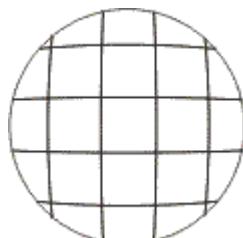
6. Selektovati graph paper i izbrisati ga.



Selektovati loptu.

Arrange > Ungroup

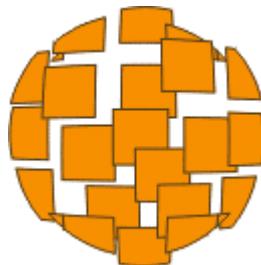
- Selektovati spoljašnji krug i izbrisati ga.
7. Selektovati bilo koji deo lopte i pritiskati Tab dok se ne dodje do kruga koji je pozadi. Izbrisati i njega.



8. Selektovati loptu i ispuniti bojom. Ukoliko se neki objekti ne mogu obojiti treba ih zatvoriti.

Arrange>Close Path

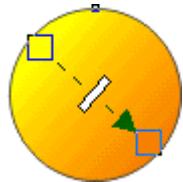
9. Pomerit delove lopte da bi se kreirao efekat eksplozije.



Nacrtati dugme.

1. Kreirati oblik za dugme.

2. Selektovati Interactive Fill Alatku iz Toolbox-a i prevući cursorom ukoso sa gornje strane nadole. Promeniti boju u property bar-u.



3. Selektovati Pick Alatku.

Selektovati oblik.

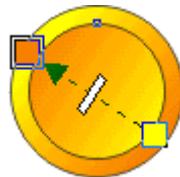
Pritisnuti Shift i prevući oblik malo unutra sa bilo koje ugaone tačke. Bez puštanja levog tastera kliknuti desnim.

Dobija se umanjena kopija u centru originala.

4. Selektovati kopiju.

5. Selektovati Interactive Fill Alatku

6. Okrenuti pokazivač alatke u suprotnom smeru.



7. Dupli klik na pick alatku da se sve selektuje.

8. Desni klik na krstić na vrhu kolor palete. Spoljna linija će nestati.



9. Kreirati dugme dole na sličan način.

